



# ÓRIÁS KÖDOBÁLÓS MINIJÁTÉK

PAGONY  
játék

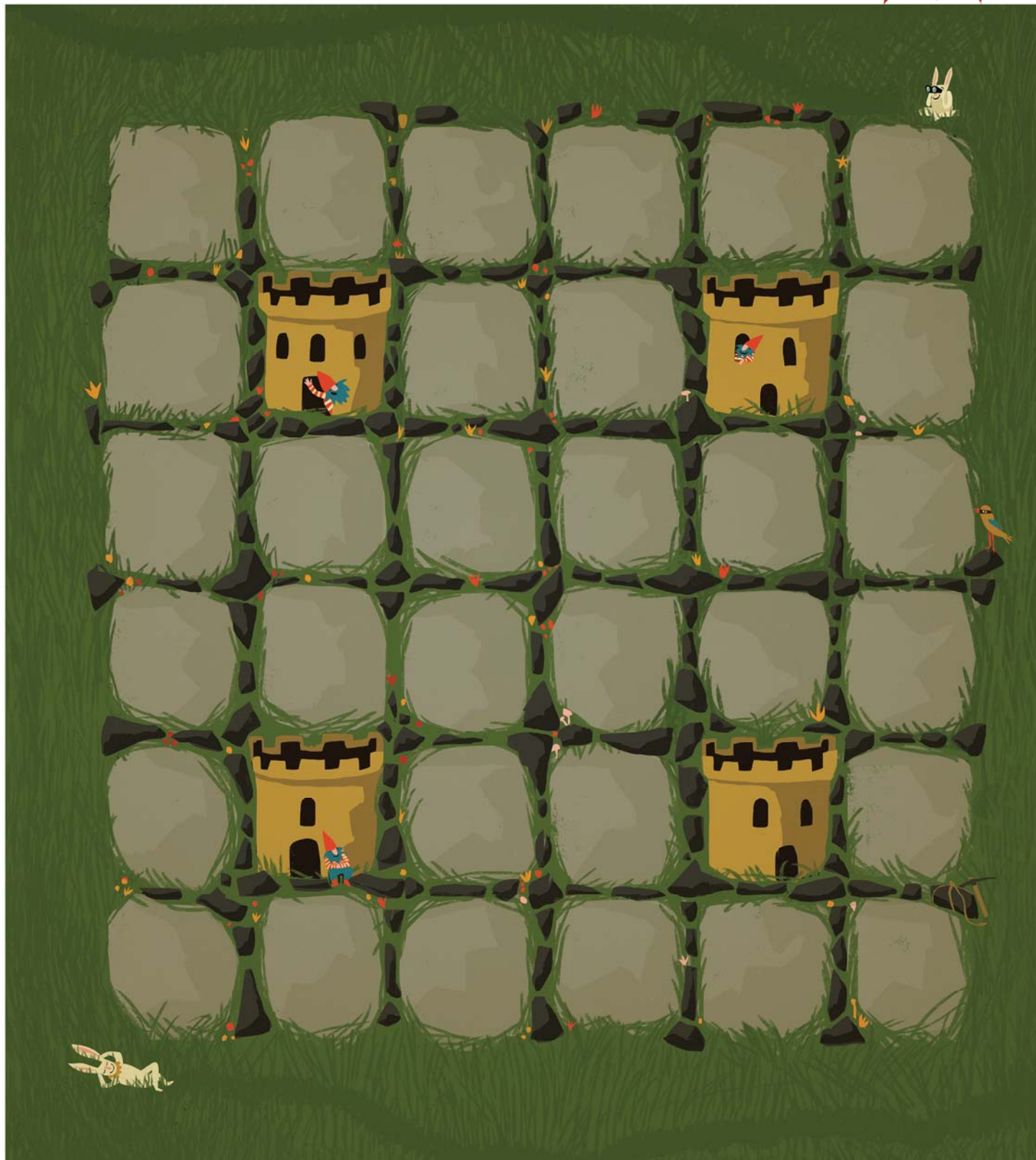
Nyomtassátok és vágjátok ki a táblát és a lapkákat (óriásokat, törpéket, köveket)!  
A lapkákat érdemes kivágás előtt felragasztani kartonra, hogy jobban meg tudjátok majd fogni!





# ÓRIÁS KÖDOBÁLÓS MINIJÁTÉK

PAGONY  
játék







# ÓRIÁS KÖDOBÁLÓS MINIJÁTÉK

PAGONY  
játék

## ÓRIÁS KÖDOBÁLÓS

Szerző: Jesztl József és Lencse Máté



### A JÁTÉK CÉLJA

Beszorítani vagy leütni az ellenfél törpéit.

### ELŐKÉSZÜLETEK

Minden játékos kap két törpét és két óriást, ezeket helyezzük el a képen látható módon. A köveket tegyük a tábla mellé, mindenki számára elérhetően.



### A JÁTÉK MENETE

A kezdő játékos egy akciót hajt végre, onnantól mindenki minden körben kettőt.

**Akciók:** kő kibányászása (csak a törpék képesek rá), kő vagy törpe eldobása (csak az óriások képesek rá), 1 lépés a törpével, 1–3 lépés az óriással bármilyen irányba.

A játék legelső lépését leszámítva mindenkinek kell a körében olyan akciót végrehajtania, amivel követ mozdit

meg: vagy felszínre hoz egy követ a törpéjével, vagy eldob egy követ az óriásával. A két akciónk lehet ugyanaz.

- **Kő kibányászása:** A törpe felszínre tud hozni egy követ bármelyik vele szomszédos üres mezőre. A követ a közös készletből helyezük fel a táblára.
- **Kő eldobása:** Az óriás el tud dobni minden olyan követ, ami nem tapad másik kőhöz, azaz nem oldal-szomszédos másik kővel. A pályán található 4 bástyával szomszédos, különálló kövek mozdíthatóak. Az eldobott kő vagy törpe ütközésig repül, a repülés irányában az utolsó üres mezőre, tehát közvetlenül az akadály előttre kerül. Csak a legközelebbi kő, bástya, óriás vagy a várudvar széle állítja meg, törpe fölött elrepülhet. Ha ezen a mezőn egy törpe áll, akkor őt leütötte a kő vagy a törpe, a leütött törpe kitámasztja a várudvaron kívülre, és leül a fűbe. Ő ma nem játszik többet.

A játék azonnal véget ér, ha valaki elveszíti mindkét törpéjét. Ebben az esetben a játékot is elveszítette. Ha az egyik játékos nem tud olyan akciót végrehajtani, amivel követ mozdit meg, szintén elveszítette a játékot.

### ELŐNYADÁS

**Legnagyobb javasolt előny** – Ebben a játékban könnyen adhatunk anyagi előnyt: kevesebb törpével vagy kevesebb óriással játszunk, mint az ellenfelünk!

**Nagy előny** – A gyengébb játékos szétbonthat olyan kőcsoportokat, amik kettő (de nem több!) kőből állnak, tehát abból is dobhat el követ.

**Kicsike előny** – Az erősebb játékos törpéi és óriásai ne egymás mellől induljanak.