

DJECO: "MISTIGRI"- párkereső kártyajáték

Kapcsold össze a képpárokat, anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 3 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártyalap
 (16 összetartozó kártyapár és 1 Mistigri)

A játék célja:

Úgy kell befejezni a játékot, hogy nehogy a játékos kezében maradjon a Mistigri.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Ki kell osztani a kártyákat. A játékosok megnézik, hogy tudnak-e párokat képezni a kártyáikból. Ha igen, akkor a párokat maguk elé helyezik. A játék ekkor kezdődhet.

A Játék menete: Az első játékos véletlenszerűen húz (találomra húz) egy kártyát a szomszédja kezéből. A játékos megnézi, hogy tud-e párt képezni az újonnan húzott kártyalappal. A nem, akkor megtartja, és a következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.

DJECO: "MISTIGRI"- párkereső kártyajáték

Kapcsold össze a képpárokat, anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 3 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártyalap
 (16 összetartozó kártyapár és 1 Mistigri)

A játék célja:

Úgy kell befejezni a játékot, hogy nehogy a játékos kezében maradjon a Mistigri.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Ki kell osztani a kártyákat. A játékosok megnézik, hogy tudnak-e párokat képezni a kártyáikból. Ha igen, akkor a párokat maguk elé helyezik. A játék ekkor kezdődhet.

A Játék menete: Az első játékos véletlenszerűen húz (találomra húz) egy kártyát a szomszédja kezéből. A játékos megnézi, hogy tud-e párt képezni az újonnan húzott kártyalappal. A nem, akkor megtartja, és a következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.

DJECO: "MISTIGRI"- párkereső kártyajáték

Kapcsold össze a képpárokat, anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 3 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártyalap
 (16 összetartozó kártyapár és 1 Mistigri)

A játék célja:

Úgy kell befejezni a játékot, hogy nehogy a játékos kezében maradjon a Mistigri.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Ki kell osztani a kártyákat. A játékosok megnézik, hogy tudnak-e párokat képezni a kártyáikból. Ha igen, akkor a párokat maguk elé helyezik. A játék ekkor kezdődhet.

A Játék menete: Az első játékos véletlenszerűen húz (találomra húz) egy kártyát a szomszédja kezéből. A játékos megnézi, hogy tud-e párt képezni az újonnan húzott kártyalappal. A nem, akkor megtartja, és a következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.

DJECO: "MISTIGRI"- párkereső kártyajáték

Kapcsold össze a képpárokat, anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 3 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártyalap
 (16 összetartozó kártyapár és 1 Mistigri)

A játék célja:

Úgy kell befejezni a játékot, hogy nehogy a játékos kezében maradjon a Mistigri.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Ki kell osztani a kártyákat. A játékosok megnézik, hogy tudnak-e párokat képezni a kártyáikból. Ha igen, akkor a párokat maguk elé helyezik. A játék ekkor kezdődhet.

A Játék menete: Az első játékos véletlenszerűen húz (találomra húz) egy kártyát a szomszédja kezéből. A játékos megnézi, hogy tud-e párt képezni az újonnan húzott kártyalappal. A nem, akkor megtartja, és a következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.