



- Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-6 játékos  
**A játék tartalma:** 42 kártyalap  
**A játék célja:** A leggyorsabban utánozni az állatok hangjait, és a legtöbb kártyát gyűjteni.

**A játék előkészítése:** Keverjük össze a kártyákat és helyezzük őket képpel lefelé fordítva az asztal közepére egy pakliba.

**Játékszabály:** A legfiatalabb játékos kezd. Felfordítja a felső kártyát a pakliból, és képpel felfelé az asztal közepére teszi. Majd utánozza a kártyán látható állat hangját.

Kezdődhet a játék.

A következő játékos a felső lapot felhúzza a pakliból, és képpel felfelé az előző tetejére helyezi:

- Ha ez a kártya **páros** számú állatot ábrázol: az első játékos, aki utánozza az állat hangját megnyeri a lapot, és képpel felfelé maga elé teszi.
- Ha ez a kártya **páratlan** számú állatot ábrázol: az első játékos, aki utánozza az előző kártyán szereplő állat hangját, és képpel felfelé maga elé teszi.
- Ha egy játékos téved, és rossz állat hangját utánozza: elveszti az egyik kártyát, amelyet korábban nyert (ha van), és a pakli aljára teszi.

A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban, egymás után fordítják fel az új kártyákat.

**Nyertes:** Ha elfogynak kártyák a pakliból, az a játékos, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte megnyeri a játékot.



- Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-6 játékos  
**A játék tartalma:** 42 kártyalap  
**A játék célja:** A leggyorsabban utánozni az állatok hangjait, és a legtöbb kártyát gyűjteni.

**A játék előkészítése:** Keverjük össze a kártyákat és helyezzük őket képpel lefelé fordítva az asztal közepére egy pakliba.

**Játékszabály:** A legfiatalabb játékos kezd. Felfordítja a felső kártyát a pakliból, és képpel felfelé az asztal közepére teszi. Majd utánozza a kártyán látható állat hangját.

Kezdődhet a játék.

A következő játékos a felső lapot felhúzza a pakliból, és képpel felfelé az előző tetejére helyezi:

- Ha ez a kártya **páros** számú állatot ábrázol: az első játékos, aki utánozza az állat hangját megnyeri a lapot, és képpel felfelé maga elé teszi.
- Ha ez a kártya **páratlan** számú állatot ábrázol: az első játékos, aki utánozza az előző kártyán szereplő állat hangját, és képpel felfelé maga elé teszi.
- Ha egy játékos téved, és rossz állat hangját utánozza: elveszti az egyik kártyát, amelyet korábban nyert (ha van), és a pakli aljára teszi.

A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban, egymás után fordítják fel az új kártyákat.

**Nyertes:** Ha elfogynak kártyák a pakliból, az a játékos, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte megnyeri a játékot.