



Cikkszám: **DJ05114**

Djeco kártyajáték: **Batameuh** – gyorsaság, hangok, memória

**Ajánlott életkor:** 4 – 7 éves korig  
**Játékosok száma:** 2 – 4, (vagy több) játékos részére  
**Tartalom:** 40 kártyalap  
**A játék célja:** minden lapot el kell nyerni.

**Játékszabály:** Keverjük össze a lapokat. Az osztó minden játékosoknak azonos számú lapot osszon ki, egyesével. Minden játékos a pakliját a kezében tartja, a lapokat lefelé fordítva. A játékosok egyszerre fordítják fel a paklijuk tetején következő lapot, hogy mindenki jól lássa.

Ha a felfordított lapok közül legalább kettő háziállat / és vagy kettő vadállat, akkor a játékosok, akik ezeket a lapokat tették utánozniuk kell az állatuk hangját. Az a játékos, aki először utánozza, az nyeri az összes lapot, amit abban a körben fordítottak fel és a szerzett lapokat a paklija alá helyezi. Pl.: A csacsi és a tehén két háziállat. Ha a „csacsi” kiáltja először, hogy „iá” megnyerte a társai kártyáit.

2 játékos esetén, ha az egyik állat farmállat, a másik vadállat, akkor nem történik semmi. Ekkor a lapokat a pakli aljára kell tenni és a játék folytatódhat.

Ha valamelyik játékos hibázik (más állat hangját utánozza, vagy akkor utánoz, amikor senki másnak nincs olyan kategóriájú állata, mint neki (háziállat vagy vadállat), akkor büntetésből az összes többi játékosnak adnia kell egy lapot.

**Ki nyer?** Aki begyűjti az összes lapot, nyer.

**Háziállatok:**

A csacsi iázik: „iá”

A kacska hápog: „háp-háp”

A kakas kukorékol: „kukurikú”

A bárány béget: „beee”

A tehén bög: „múúú”

**Vadállatok:**

Az elefánt trombitál: „tra-tra”

A hiéna üvölt: „hihihi”

Az oroszlán ordít: „hrrrroááár”

A papagáj beszél: „Kokoko”

A majom visít: „ííííí”



Cikkszám: **DJ05114**

Djeco kártyajáték: **Batameuh** – gyorsaság, hangok, memória

**Ajánlott életkor:** 4 – 7 éves korig  
**Játékosok száma:** 2 – 4, (vagy több) játékos részére  
**Tartalom:** 40 kártyalap  
**A játék célja:** minden lapot el kell nyerni.

**Játékszabály:** Keverjük össze a lapokat. Az osztó minden játékosoknak azonos számú lapot osszon ki, egyesével. Minden játékos a pakliját a kezében tartja, a lapokat lefelé fordítva. A játékosok egyszerre fordítják fel a paklijuk tetején következő lapot, hogy mindenki jól lássa.

Ha a felfordított lapok közül legalább kettő háziállat / és vagy kettő vadállat, akkor a játékosok, akik ezeket a lapokat tették utánozniuk kell az állatuk hangját. Az a játékos, aki először utánozza, az nyeri az összes lapot, amit abban a körben fordítottak fel és a szerzett lapokat a paklija alá helyezi. Pl.: A csacsi és a tehén két háziállat. Ha a „csacsi” kiáltja először, hogy „iá” megnyerte a társai kártyáit.

2 játékos esetén, ha az egyik állat farmállat, a másik vadállat, akkor nem történik semmi. Ekkor a lapokat a pakli aljára kell tenni és a játék folytatódhat.

Ha valamelyik játékos hibázik (más állat hangját utánozza, vagy akkor utánoz, amikor senki másnak nincs olyan kategóriájú állata, mint neki (háziállat vagy vadállat), akkor büntetésből az összes többi játékosnak adnia kell egy lapot.

**Ki nyer?** Aki begyűjti az összes lapot, nyer.

**Háziállatok:**

A csacsi iázik: „iá”

A kacska hápog: „háp-háp”

A kakas kukorékol: „kukurikú”

A bárány béget: „beee”

A tehén bög: „múúú”

**Vadállatok:**

Az elefánt trombitál: „tra-tra”

A hiéna üvölt: „hihihi”

Az oroszlán ordít: „hrrrroááár”

A papagáj beszél: „Kokoko”

A majom visít: „ííííí”