

1. Kutyaverseny

Játékosok száma: 2–4 fő

Életkor: 3–6 év

A játékpaklit osszátok annyifelé, ahányan vagytok! Mindenki csináljon maga előtt egy lefordított paklit a kártyáiból.

A kezdőjátékos felcsapja a legfelső lapját, majd sorban mindenki. Akié a legnagyobb kutyus, az viszi el a lapokat. Az elvitt lapokat tegyük magunk mellé lefordítva. Lili minden kutyát viszi! Aki elvitte a lapokat, az következik, ő csapja fel a következő kör első kártyáját.

Ha két vagy több játékosnak ugyanakkora kutya van a lapján, ők új lapot csapnak – egészen addig, amíg el nem dől a verseny. Ilyenkor a nyerő játékos minden felcsapott lapot visz a körben.

Amikor mindenkinek elfogyott a lapja, számoljátok meg, kinek hány ütése volt! Aki többet ütött, az nyer. A nagyobbak össze is adhatják a kutyákon szereplő számokat, és meghatározhatják annak alapján a nyertest!

2. Kutyamemó

Játékosok száma: 2–6 fő

Életkor: 3–6 év

Keverjük meg a lapokat, és lefordítva tegyük le őket az asztalra! A memóiajáték szabályai szerint a kezdő játékos felfordít két kártyát, ha azonos, elteheti, és addig ő következik, amíg párt talál. Ha nem talált párt, a következő jön, amíg el nem fogynak a lapok. Az nyer, aki több párt talál.

3. Kinél van Lili?

Játékosok száma: 2–6 fő

Életkor: 3–8 év

Ehhez a játékhoz vegyük ki az egyik Lili-kártyát a pakliból, majd mindenkinek osszunk 5–5 lapot. Ha valakinek van pár a kezében, azt rögtön le is teheti! Ezután sorban húzunk a pakliból, míg el nem fogy, és akinek párja van, leteheti. Amikor elfogyott a pakli, mindig a jobb oldalt mellettünk ülőtől húzunk. Akinél a Lili-kártya marad, az veszített!

4. Kutyatár

Játékosok száma: 2 fő

Életkor: 4–8 év

Válogassuk szét a paklit kétfelé: mindenkinél minden kutyából legyen egy-egy, és egy-egy Lili! A kezdő játékos titkosan válasszon egyet a kutyák közül, illeszse össze a Lili-kártyával, hogy a játékos társa felé nézzen Lili, felé pedig a kutyus. Ez lesz Lili kutyája.

A másik játékos rakja ki a 17 kutyát felfordítva maga elé. Neki kell kitalálnia, hogy melyik kutyát választotta Lili! Csak olyan kérdést tehet fel, amelyre igennel vagy nemmel felel a társa, és a nem megfelelő kutyákat le kell fordítani. A mérőszalagon lévő számra most nem ér kérdeznii! Végül csak az a kutya marad felfordítva, akit Lili választott!

Példa: Anna és Bálint játszanak.

Anna erre a kártyára gondolt: **Fickó**



Bálint: Foltos a kutya?

Anna: Igen.



Bálint: Van kabátkája?

Anna: Igen.



Bálint: Van tálkája?

Anna: Nincs.



Az a kutya marad képpel felfelé, akire a játékos társad gondolt!

Pásztóhy Panka
Pitypang és Lili

**Olvasd el Pitypang és Lili kalandjait
a sorozat köteteiben!**



**Hamarosan:
Gyógyítsd meg a kiskutyám!**

**Fejlődj és szórakozz
a Pagony kártyáival!**

kártyajátékok 3–10 éves korig



www.pagony.hu

Óvodás vagyok!

Készségfejlesztő társasjáték
izgő-mozgó ovisoknak



Keresd a társasainkat a Pagonyban!

www.pagony.hu
XIII. Pozsonyi út 26.
XI. Bartók Béla út 5.
XIV. Sugár Üzletközpont
Székesfehérvár, 8000 Királysor 66.
Debrecen, 4024 Batthyány utca 11.

KUTYATÁR

4 kártya az 1-ben,

A játék tartalma: 36 db játékkártya, játékszabály

