

## Djeco kártyajáték: **BATAMO**



Cikkszám: **DJ05189**

- Ajánlott életkor:** 8-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére  
**Játékidő:** kb. 15 perc  
**A doboz tartalma:** 54 kártya: 38 „betű” kártya  
16 „téma” kártya:  
1 - állatok  
2 - városok  
3 - keresztnevek  
4 - színek



**A játék célja:** Gyűjtsd össze a legtöbb kártyát!

**A játék szabálya:** A kártyákat jól össze kell keverni, és egyenlő lapszámban szétszrtani hátlappal felfelé fordítva a játékosok között (ha van maradék, félrerakjuk). A játékosok megnézés nélkül (hátlappal felfelé), a kezükbe veszik a kártyapaklijukat. Nem szabad megnézni a kártyákat. Minden játékos egyszerre játszik. Amikor kezdjük a játékot, vagy egy új kört, a játékosok egyszerre felfordítják a paklijuk tetején lévő kártyát és az asztal közepére teszik. Két vagy több játékos esetén a szabály a következők szerint változik.

### Két játékos esetén:

- Ha két "betű" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót, ami a két betűt tartalmazza, megnyeri a két kártyát.
- Ha egy "betű" kártyát és egy "téma" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót a témában, amely tartalmazza a betűt, megnyeri a két kártyát.
- Ha két "téma" kártyát fordítottak fel: csata kezdődik!

A játékosok egy lefelé fordított kártyát tesznek a témakártyájukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére helyeznek. (égetés) A játékot a fenti szabályok szerint folytatják.

### Három vagy több játékos esetén:

- Ha csak "betű" kártyákat fordítottak fel: az első játékos, aki a leggyorsabban tud olyan szót mondani, amely legalább két felfordított betűt tartalmaz, megnyeri a kártyákat.
- Ha "betű" kártyákat és egy "téma" kártyát fordítottak fel, az első játékos, aki mond egy szót a témának megfelelően, amely az egyik betűt is tartalmazza, felveszi a kártyákat.
- Ha legalább két "téma" kártya megfordult: csata kezdődik!

A játékosok, akik "téma" kártyát tettek rátesznek egy lapot képpel lefelé fordítva az asztalon lévő lapjukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére. Aztán a fenti szabályok szerint játszanak tovább.

**Megjegyzés:** Minden játékos játszik a kártyákért, azok is, akik nem csatáznak a körben, vagyis minden játékos megnyerheti az asztalon lévő kártyákat. A már elhangzott szó használata nem érvényes!

Miután az asztal közepén lévő kártyákat már megnyerte egy játékos, a játék folytatódik: ismét leteszik a játékosok a felső kártyájukat a kezükből... és így tovább...

**Ki nyer?** A játék akkor ér véget, ha az egyik játékosnak elfogytak a kártyái. A győztes az a játékos, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.

Tervező: Babayaga, Design: Muriel Kerba

## Djeco kártyajáték: **BATAMO**



Cikkszám: **DJ05189**

- Ajánlott életkor:** 8-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére  
**Játékidő:** kb. 15 perc  
**A doboz tartalma:** 54 kártya: 38 „betű” kártya  
16 „téma” kártya:  
1 - állatok  
2 - városok  
3 - keresztnevek  
4 - színek



**A játék célja:** Gyűjtsd össze a legtöbb kártyát!

**A játék szabálya:** A kártyákat jól össze kell keverni, és egyenlő lapszámban szétszrtani hátlappal felfelé fordítva a játékosok között (ha van maradék, félrerakjuk). A játékosok megnézés nélkül (hátlappal felfelé), a kezükbe veszik a kártyapaklijukat. Nem szabad megnézni a kártyákat. Minden játékos egyszerre játszik. Amikor kezdjük a játékot, vagy egy új kört, a játékosok egyszerre felfordítják a paklijuk tetején lévő kártyát és az asztal közepére teszik. Két vagy több játékos esetén a szabály a következők szerint változik.

### Két játékos esetén:

- Ha két "betű" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót, ami a két betűt tartalmazza, megnyeri a két kártyát.
- Ha egy "betű" kártyát és egy "téma" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót a témában, amely tartalmazza a betűt, megnyeri a két kártyát.
- Ha két "téma" kártyát fordítottak fel: csata kezdődik!

A játékosok egy lefelé fordított kártyát tesznek a témakártyájukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére helyeznek. (égetés) A játékot a fenti szabályok szerint folytatják.

### Három vagy több játékos esetén:

- Ha csak "betű" kártyákat fordítottak fel: az első játékos, aki a leggyorsabban tud olyan szót mondani, amely legalább két felfordított betűt tartalmaz, megnyeri a kártyákat.
- Ha "betű" kártyákat és egy "téma" kártyát fordítottak fel, az első játékos, aki mond egy szót a témának megfelelően, amely az egyik betűt is tartalmazza, felveszi a kártyákat.
- Ha legalább két "téma" kártya megfordult: csata kezdődik!

A játékosok, akik "téma" kártyát tettek rátesznek egy lapot képpel lefelé fordítva az asztalon lévő lapjukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére. Aztán a fenti szabályok szerint játszanak tovább.

**Megjegyzés:** Minden játékos játszik a kártyákért, azok is, akik nem csatáznak a körben, vagyis minden játékos megnyerheti az asztalon lévő kártyákat. A már elhangzott szó használata nem érvényes!

Miután az asztal közepén lévő kártyákat már megnyerte egy játékos, a játék folytatódik: ismét leteszik a játékosok a felső kártyájukat a kezükből... és így tovább...

**Ki nyer?** A játék akkor ér véget, ha az egyik játékosnak elfogytak a kártyái. A győztes az a játékos, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.

Tervező: Babayaga, Design: Muriel Kerba