



MINI TRAVEL Cikkszám: **DJ05370**

Djeco utazójáték:

KATUPRI - memória

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya

Cél: Megtalálni a hiányzó tárgyat.

Játékszabály: Keverjük meg a paklit és osszunk 6 kártyát minden játékosnak.

A játékosok figyelmesen megnézik a lapjaikat, és megpróbálják a 6 tárgyat megjegyezni: ezek vannak a bőröndjükben.

Ez után minden játékos a tőle balra ülőnek nyújtja a kezében tartott lapjait. A baloldalon ülő húz egyet közülük és nem mutatja meg senkinek.

A soron lévő játékosoknak ki kell találniuk, hogy mi hiányzik a bőröndjükből, majd bejelentik a hiányzó tárgyat:

- Ha eltalálták, megkapják a lapot.
- Ha nem, visszaveszik a kezükbe a lapot.

A játékosok (kivéve azt, aki nyert) visszateszik az összes lapjukat a közös pakliba, megkeverik azt és új kör kezdődik. A játékot 5 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az nyer, akinek 5 kör után a legtöbb megnyert lapja van.



MINI TRAVEL Cikkszám: **DJ05370**

Djeco utazójáték:

KATUPRI - memória

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya

Cél: Megtalálni a hiányzó tárgyat.

Játékszabály: Keverjük meg a paklit és osszunk 6 kártyát minden játékosnak.

A játékosok figyelmesen megnézik a lapjaikat, és megpróbálják a 6 tárgyat megjegyezni: ezek vannak a bőröndjükben.

Ez után minden játékos a tőle balra ülőnek nyújtja a kezében tartott lapjait. A baloldalon ülő húz egyet közülük és nem mutatja meg senkinek.

A soron lévő játékosoknak ki kell találniuk, hogy mi hiányzik a bőröndjükből, majd bejelentik a hiányzó tárgyat:

- Ha eltalálták, megkapják a lapot.
- Ha nem, visszaveszik a kezükbe a lapot.

A játékosok (kivéve azt, aki nyert) visszateszik az összes lapjukat a közös pakliba, megkeverik azt és új kör kezdődik. A játékot 5 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az nyer, akinek 5 kör után a legtöbb megnyert lapja van.



MINI TRAVEL Cikkszám: **DJ05370**

Djeco utazójáték:

KATUPRI - memória

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya

Cél: Megtalálni a hiányzó tárgyat.

Játékszabály: Keverjük meg a paklit és osszunk 6 kártyát minden játékosnak.

A játékosok figyelmesen megnézik a lapjaikat, és megpróbálják a 6 tárgyat megjegyezni: ezek vannak a bőröndjükben.

Ez után minden játékos a tőle balra ülőnek nyújtja a kezében tartott lapjait. A baloldalon ülő húz egyet közülük és nem mutatja meg senkinek.

A soron lévő játékosoknak ki kell találniuk, hogy mi hiányzik a bőröndjükből, majd bejelentik a hiányzó tárgyat:

- Ha eltalálták, megkapják a lapot.
- Ha nem, visszaveszik a kezükbe a lapot.

A játékosok (kivéve azt, aki nyert) visszateszik az összes lapjukat a közös pakliba, megkeverik azt és új kör kezdődik. A játékot 5 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az nyer, akinek 5 kör után a legtöbb megnyert lapja van.