



Cikkszám: **DJ05373**

Djeco utazójáték: **MINI TRAVEL**

TEKI – kérdezz-felelek

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya
Cél: a lehető legtöbb kártyát kitalálni.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd. Ő lesz a válaszadó. Először húz egy kártyát, amit nem mutat meg senkinek. A játékosok az óramutató járásának megfelelő irányban sorra kérdéseket tesznek fel neki, amikre ő csak *igennel* vagy *nemmel* válaszolhat. Miután a játékosok feltették a kérdéseiket, mindenki megpróbálhatja kitalálni, mi van a kártyán.

- Ha egy játékos kitalálja, megkapja a kártyát.
- Ha nem találja ki, vissza kell adnia egy kártyát, amit korábban nyert (kivéve, ha egy lapja sincs), majd a következő játékos kérdez.

Az lesz az új válaszadó, aki kitalálja a kártyát. Húz egy kártyát, a többiek pedig megpróbálják kitalálni azt.

A játékot 10 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az a játékos nyer, akinek 10 kör után a legtöbb lapja van.

Megjegyzés: Két játékos esetén egyezzünk meg előre, hogy hány kérdést lehet feltenni (5-10 kérdést, attól függően, hogy mennyire szeretnék nehezíteni a játékot).



Cikkszám: **DJ05373**

Djeco utazójáték: **MINI TRAVEL**

TEKI – kérdezz-felelek

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya
Cél: a lehető legtöbb kártyát kitalálni.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd. Ő lesz a válaszadó. Először húz egy kártyát, amit nem mutat meg senkinek. A játékosok az óramutató járásának megfelelő irányban sorra kérdéseket tesznek fel neki, amikre ő csak *igennel* vagy *nemmel* válaszolhat. Miután a játékosok feltették a kérdéseiket, mindenki megpróbálhatja kitalálni, mi van a kártyán.

- Ha egy játékos kitalálja, megkapja a kártyát.
- Ha nem találja ki, vissza kell adnia egy kártyát, amit korábban nyert (kivéve, ha egy lapja sincs), majd a következő játékos kérdez.

Az lesz az új válaszadó, aki kitalálja a kártyát. Húz egy kártyát, a többiek pedig megpróbálják kitalálni azt.

A játékot 10 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az a játékos nyer, akinek 10 kör után a legtöbb lapja van.

Megjegyzés: Két játékos esetén egyezzünk meg előre, hogy hány kérdést lehet feltenni (5-10 kérdést, attól függően, hogy mennyire szeretnék nehezíteni a játékot).



Cikkszám: **DJ05373**

Djeco utazójáték: **MINI TRAVEL**

TEKI – kérdezz-felelek

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig
Játékosok száma: 2-4 fő
Időtartam: 10 perc
A doboz tartalma: 60 kártya
Cél: a lehető legtöbb kártyát kitalálni.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd. Ő lesz a válaszadó. Először húz egy kártyát, amit nem mutat meg senkinek. A játékosok az óramutató járásának megfelelő irányban sorra kérdéseket tesznek fel neki, amikre ő csak *igennel* vagy *nemmel* válaszolhat. Miután a játékosok feltették a kérdéseiket, mindenki megpróbálhatja kitalálni, mi van a kártyán.

- Ha egy játékos kitalálja, megkapja a kártyát.
- Ha nem találja ki, vissza kell adnia egy kártyát, amit korábban nyert (kivéve, ha egy lapja sincs), majd a következő játékos kérdez.

Az lesz az új válaszadó, aki kitalálja a kártyát. Húz egy kártyát, a többiek pedig megpróbálják kitalálni azt.

A játékot 10 körig játsszuk (kisebb gyerekekkel kevesebbig).

A játék győztese: Az a játékos nyer, akinek 10 kör után a legtöbb lapja van.

Megjegyzés: Két játékos esetén egyezzünk meg előre, hogy hány kérdést lehet feltenni (5-10 kérdést, attól függően, hogy mennyire szeretnék nehezíteni a játékot).