



CRAZY SUDOKU

Djeco logikai játék:

cikkszám: **DJ08488**

- Ajánlott életkor:** 8-99 éveseknek
Játékosok száma: 1 játékos
A játék tartalma: 16 zseton, amely 4 élőhelytípust képvisel 4 színben, 40 kihívás kártya (4 nehézségi szint).
A játék célja: a rács kitöltése a 16 zsetonnal.

A játék menete: Helyezze a 16 zsetont az asztalra, és helyezze mellé a kihívás kártyákat. Vegye ki a kihívás kártyát, és próbálja meg kitölteni a rácsot a 16 zsetonnal az utasítások szerint:

- Az élőhelytípusok csak egyszer jelenhetnek meg:

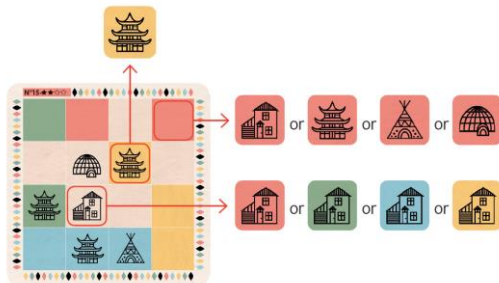
- soronként,
- oszloponként,
- és színzónánként.



- Az azonos színű 4 zseton által létrehozott színzónáknak egészként megjelenniük kell. A színes zónák ezek a lehetséges formák:



- Ha a rács négyzete tartalmaz utasításokat, le kell helyeznie egy zsetont, amely megfelel az utasításnak. Például:



(A megoldásokat az idegnyelvű leírás tartalmazza.)

Nagyon jó szórakozást kívánunk!

Design: Régis Lejonc
Szerző: Alain Brobecker



CRAZY SUDOKU

Djeco logikai játék:

cikkszám: **DJ08488**

- Ajánlott életkor:** 8-99 éveseknek
Játékosok száma: 1 játékos
A játék tartalma: 16 zseton, amely 4 élőhelytípust képvisel 4 színben, 40 kihívás kártya (4 nehézségi szint).
A játék célja: a rács kitöltése a 16 zsetonnal.

A játék menete: Helyezze a 16 zsetont az asztalra, és helyezze mellé a kihívás kártyákat. Vegye ki a kihívás kártyát, és próbálja meg kitölteni a rácsot a 16 zsetonnal az utasítások szerint:

- Az élőhelytípusok csak egyszer jelenhetnek meg:

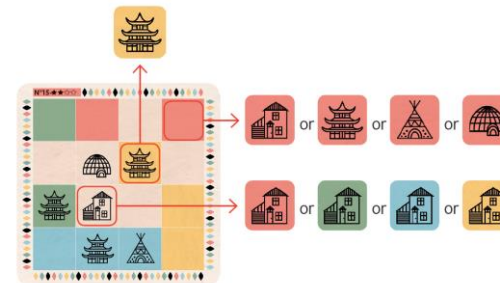
- soronként,
- oszloponként,
- és színzónánként.



- Az azonos színű 4 zseton által létrehozott színzónáknak egészként megjelenniük kell. A színes zónák ezek a lehetséges formák:



- Ha a rács négyzete tartalmaz utasításokat, le kell helyeznie egy zsetont, amely megfelel az utasításnak. Például:



(A megoldásokat az idegnyelvű leírás tartalmazza.)

Nagyon jó szórakozást kívánunk!

Design: Régis Lejonc
Szerző: Alain Brobecker