



Cikkszám: DJ05061

DJECO kártyajáték: **little MATCH** – színre szín, állatra állat

Segíts az állatoknak, hogy megfelelő sorrendben kövessék egymást!
A sorba állításhoz azonos állatok, vagy azonos színek következhetnek egymás után!

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig
Játékosok száma: 2 - 6 játékos
A játék tartalma: 40 kártyalap



A játék célja: elsőként fogyjanak el a kártyák a kezecskéből.

Előkészületek: Keverje össze az összes kártyát, és osszon ki 4 lapot minden játékosnak. A többi kártyát képpel lefelé fordítva tegye az asztalra. Ez lesz a húzópakli. A játékosok kezükbe veszik a kártyájukat.

Megjegyzés: Fiaatalabb játékosok esetén vagy az első néhány játszás során a játékosok felfelé fordíthatják maguk elé a kártyáikat.

A pakli felső lapját képpel felfelé helyezze az asztal közepére.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányában folytatódik. A soron lévő játékos, megnézi a kezében lévő lapokat és az asztal közepére lerakott kártyát:

- Ha van olyan lapja, amely az asztal közepén található kártyával megegyező állatot mutat bármilyen színben, vagy azonos színű bármilyen állattal, akkor a tetejére tesz egy kártyáját.
- Ha nincs azonos állatú vagy azonos színű kártyája, akkor nem tesz le kártyát az asztal közepére, és húz egy kártyát a pakli tetejéről. Azután a következő játékos folytatja a játékot.

Megjegyzés: Amikor az összes kártya elfogyott a pakliból, az utoljára lerakott kártyát az asztalon hagyják. A többi lapot megkeverik és újból húzópaliban az asztal közepére teszik.

A játék vége: A játéknak akkor van vége, amikor az egyik játékosnak elfogytak a kártyái a kezéből. Ez a játékos nyeri a játékot.

Babayaga játéka



Cikkszám: DJ05061

DJECO kártyajáték: **little MATCH** – színre szín, állatra állat

Segíts az állatoknak, hogy megfelelő sorrendben kövessék egymást!
A sorba állításhoz azonos állatok, vagy azonos színek következhetnek egymás után!

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig
Játékosok száma: 2 - 6 játékos
A játék tartalma: 40 kártyalap



A játék célja: elsőként fogyjanak el a kártyák a kezecskéből.

Előkészületek: Keverje össze az összes kártyát, és osszon ki 4 lapot minden játékosnak. A többi kártyát képpel lefelé fordítva tegye az asztalra. Ez lesz a húzópakli. A játékosok kezükbe veszik a kártyájukat.

Megjegyzés: Fiaatalabb játékosok esetén vagy az első néhány játszás során a játékosok felfelé fordíthatják maguk elé a kártyáikat.

A pakli felső lapját képpel felfelé helyezze az asztal közepére.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányában folytatódik. A soron lévő játékos, megnézi a kezében lévő lapokat és az asztal közepére lerakott kártyát:

- Ha van olyan lapja, amely az asztal közepén található kártyával megegyező állatot mutat bármilyen színben, vagy azonos színű bármilyen állattal, akkor a tetejére tesz egy kártyáját.
- Ha nincs azonos állatú vagy azonos színű kártyája, akkor nem tesz le kártyát az asztal közepére, és húz egy kártyát a pakli tetejéről. Azután a következő játékos folytatja a játékot.

Megjegyzés: Amikor az összes kártya elfogyott a pakliból, az utoljára lerakott kártyát az asztalon hagyják. A többi lapot megkeverik és újból húzópaliban az asztal közepére teszik.

A játék vége: A játéknak akkor van vége, amikor az egyik játékosnak elfogytak a kártyái a kezéből. Ez a játékos nyeri a játékot.

Babayaga játéka