

MENZACSATA

Ki ne szeretné a menzán az olyan finomságokat, mint a bab-leves, spenót tükörtojással, piskótakocka és macikavé? Ebben a játékban csak gyűlnek előttek az undi menzakaják, sőt, a kedves konyhás nénik újabb és újabb repetát tukmálnak rá-tok. Meg kell próbálnotok ügyesen megszabadulni a kajalap-jaitoktól, mert aki előtt a legtöbb összegyűlik, annak mindet be kell falnia!

7+
ÉVES

15
PERC

2-7
JÁTÉKOS

HOGYAN JÁTSSZÁL?

A QR-kód linken megtalálod a szabály-magyarozó videót!



TARTOZÉKOK

- 60 ételkártya (12 féle, 5 színben)
- 18 akciókártya (fehér hátterű lapok)
- 1 játékszabály



JÁTÉKVERZIÓK

Ezt a játékot az alapjátékon kívül még kétféle verzióban játszhatod:

Ha kisebb gyerekekkel játszol (5-6 évesekkel), akkor kövesd a zöld keretes szabálykiegészítéseket!



Ha pedig már nagyon ügyesek vagytok a játékban, kipróbálhatjátok a haladó verziót. Ennek a szabálykiegészítését barna kerettel jelöltük.



ELŐKÉSZÍTÉS



Kisebbeknek szóló játék esetében vegyétek ki a pakliból a négy „Gombóc cica” kártyát, és tegyétek vissza a dobozba. Ezekre a lapokra most nem lesz szükségetek.

A JÁTÉK CÉLJA

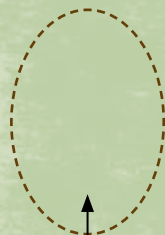
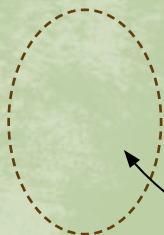
Próbáld elérni, hogy a játék végére a te saját kajakupacod legyen a legkisebb! Ezért a körödben igyekezz megszabadulni minél több lapodtól a saját kajakupacodból!



HÚZÓPAKLI | Keverjétek meg a paklit, és osszatok 3-3 lapot minden játékosnak. A maradék lapokból képezzetek húzópaklit.



DOBÓPAKLI | Csapjatok fel egy ételkártyát képpel felfelé az asztal közepére. Ez lesz a dobópakli. (Ha akciókártyát csaptatok fel, keverjétek vissza, és csapjatok fel újat!).



JÁTÉKOSLAPOK | A kezetekben lévő lapokat tartsátok titokban!



SAJÁT KAJAKUPAC (HELYE) | A játék elején itt még nincs semmi! Később, ha a köröd elején nem tudsz lapot kijátszani, akkor húznod kell, és ide kerülnek majd a húzott kártyák egymásra, képpel felfelé.



A JÁTÉK MENETE

Az a játékos kezd, aki utoljára evett menzán. Utána a következő játékos köre jön, és így tovább.

A FELADATOD: JÁTSSZ KI LEGALÁBB 1 KÁRTYÁT A KEZEDBŐL VAGY A KAJAKUPACOD TETEJÉRŐL!

AZONOS SZÍNŰ VAGY MINTÁJÚ KÁRTYÁT |

Ha van a kezekben vagy a kajakupacod tetején olyan lap, aminek a színe vagy a mintája egyezik a dobópakli tetején lévő lapével, azt ráteheted a dobópaklira. Aztán hasonlóképpen folytathatod, addig rakhatsz, amíg csak tudsz!



dobópakli

VAGY AKCIÓKÁRTYÁT |

Kijátszhatasz egy akciókártyát is, szintén a dobópakli tetejére helyezve (kivételesen a REPETA, amit egy másik játékos kajakupacára tehetsz, lásd az akciókártyáknál).



HA NEM TUDSZ VAGY NEM AKARSZ KÁRTYÁT KIJÁTSZANI

sem a kezedből, sem a kajakupacod tetejéről, akkor húznod kell! A húzott lapokat a SAJÁT KAJAKUPACODRA kell pakolnod (lásd az ELŐKÉSZÍTÉS ábrán), egymás tetejére, egészen addig, amíg nem húzol olyan lapot, amit ki tudsz játszani (mert a színe vagy a mintája egyezik a dobópakli tetején lévő kártyával, vagy akciókártya).

Ha húzol olyan kártyát, amit le tudsz rakni, rakd le! Ha erre tudsz rakni a kezedből vagy a kajakupacod tetejéről, akkor addig rakhatsz a dobópaklira lapokat, amíg csak tudsz (lásd a példát a következő oldalon). Ha nem tudsz többet rakni, a köröd véget ér.

Egyszerűbb játékmódnál a köröd addig tart, amíg 1 lapot sikerül kijátszanod a dobópaklira. Ekkor a köröd véget ér, és a következő játékos jön.



PÉLDA

A kezdedben van egy kék lap (1), ami meg-
egyezik a dobópakli
tetején lévő lap színé-
vel. Először ezt játszod
ki. A kezdedben van egy
másik kukacos almás
lap (2) is, ezt második-
ként ráteszed az előző-
leg kijátszott lapodra.
Mivel most piros lap
van felül, a kajakupa-
cod piros lapját (3) erre
ráteheted.



NE MARADJ A KÖR VÉGÉN LAP NÉLKÜL!

Ha a köröd végére teljesen elfogynak a kártyák
a kezdeből, húzzál fel 3 új lapot a húzópakliból.
Ha maradt lap a kezdedben, nem kell húznod! Ez-
után a következő játékos jön.



A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor egy játékos az utol-
só lapot is felhúzza a húzópakliból. Azt még ki-
játszhatja (kivéve, ha a köre végén üresen maradt
kezébe húzta fel az utolsó lapot), majd a játék
azonnal véget ér. Ekkor minden játékos eldob-
ja a kezében levő lapokat a dobópaklira, majd
megszámolják, hogy kinek hány lapja maradt
a SAJÁT KAJAKUPACÁBAN. A legkevesebb kár-
tyával rendelkező játékos nyer. Ha több nyertes
is van, ők együtt ünnepelhetik győzelmüket.



A haladó változatban a körödben dönthetsz arról, hogy a dobópaklira játszol ki kártyát, vagy inkább megtámadsz egy másik játékost. De akár mindkettőt megteheted!

Akkor tudsz támadni, ha van olyan étel a kezekben vagy a kajakupacod tetején, ami megegyezik a másik játékos kajakupacának tetején lévő étellel. Ha van ilyened, tedd rá a másik kajakupacára! Ezután már nyugodtan pakolhatsz rá további egyező színű vagy mintájú kártyákat, ezzel is növelve az ellenfeled kajakupacát!



Ha a köröd elején nem volt kijátszható lapod, és olyat húzol, amivel támadásba lendülhetsz, megteheted! Ezután még pakolhatsz az ellenfél kajakupacára annyi ételkártyát, amennyit csak tudsz!

Ha már nem vagy képes tovább növelni az ellenfeled kajakupacát, még mindig kijátszhatasz lapokat a dobópaklira, ha tudsz!



PÉLDA

Van a kezekben egy piros napközis tea lap (1), és az ellenfél kajakupacának tetején is napközis tea van! Így megtámadod őt, lapodat a kajakupacának tetejére helyezve. Ezután már a piros kakaóscsigádat (2) is ráteheted! Sőt, a kajakupacod tetején is kakaóscsiga van, egy narancssárga (3)! Ezzel folytathatod a sort, sőt, a kajakupac második lapját is ráteheted, mert az is narancs színű (4)!



AKCIÓKÁRTYÁK

Az akciókártyákat a dobópaklira játszod ki, ki-
véve a Repetát, amit egy tetszőleges játékos
kajakupacára tehetsz. Ha akciókártyát játszol
ki, azonnal végre kell hajtani a kártyán látható
akciót.

REPETA – MARCSA NÉNI / GIZI NÉNI / ILUS NÉNI / MICI NÉNI / NUSI NÉNI / ROZI NÉNI

*Ossz 4 lapot a húzópakliból valakinek a kaja-
kupacára!*



Újabb kajákat tukmálsz valakire! Vá-
lassz egy játékos, és tedd ezt a lapot
a kajakupacára, majd húzz rá 4 kártyát
a húzópakliból képpel felfelé. (Ha még
nem volt kajakupaca, ezzel a lappal ké-
pezhetsz egyet neki.)

REPETA kártyára bármilyen lapot rátehetnek –
akár kaját, akár akciókártyát.

MENZATÜNDÉR

Színválasztó



Ma bármit kívánhatsz! Tedd le a men-
zatündért a dobópaklira, és mondj egy
színt!

Erre csak ilyen színű kajakártyát vagy
egy tetszőleges akciólapot lehet letenni.



GOMBÓC, A CSAVARGÓ CICA

*Az egyik kajakupac egy tetszőleges lapját vedd
a kezvedbe!*



A cica a barátod, bármit előás neked!
Játszd ki a dobópaklira, és válassz egy
játékost (akár magadat is). Nézd át a ka-
jakupacát, és vegyél a kezvedbe belőle
egy tetszőleges kártyát.

Gombóca csak olyan kajakártyát lehet rátenni,
aminek a rajzát látjátok a cica alatt, vagy egy tet-
szőleges akciókártyát.

PAMACS, AZ ÉHENKŐRÁSZ KUTYUS

Dobj ki 5 kártyát a kajakupacodról a dobópaklira!



Az asztal alatt bujkáló Pamacs bármit
megeszik! Játszd ki a lapot a dobópak-
lira, majd tegyél rá 5 kártyát a saját kaja-
kupacod tetejéről.

Pamacsra bármilyen lapot rátehetnek –
akár kaját, akár akciókártyát.

GUSZTI, A HASPÓK

*Tegyél át 5 lapot a saját kajakupacodról valaki
másnak a kajakupacára!*



Valaki ma helyetted kajál! Játszd ki a do-
bópaklira, majd válassz egy tetszőleges
játékost, és a saját kajakupacod tetejé-
ről 5 lapot helyezz át az övére.

Gusztira bármilyen lapot rátehetnek –
akár kaját, akár akciókártyát.

PÖSZMÉTE, A TÁNYÉRZSONGLŐR

Adagolj minden játékosnak 1 vagy 2 kártyát a kajakupacodról!



Játszd ki a dobópaklira, majd osszál ki minden játékos kajakupacára 1–1 kártyát a saját kajakupacod tetejéről (kezdve az utánad jövő játékosal). Ezután, ha maradt annyi kártyád a kajakupacodban, hogy mindenkinek tudsz adni még egyet, adj! (Ha valakinek eddig nem volt saját kajakupaca, ezzel létrehozhatod neki egyet.)

Pöszmétére bármilyen lapot rátehetnek – akár kaját, akár akciókártyát.

RIZOTTÓ BÁCSI – OSZTÁLYFŐNÖK

Adagolj minden játékosnak 2 kártyát a húzópakliból (magadnak ne)!



Játszd ki a dobópaklira, majd osszál ki minden játékos kajakupacára 2 kártyát a húzópakliból. (Ha valakinek eddig nem volt saját kajakupaca, ezzel létrehozhatod neki egyet.)

Rizottó bácsira bármilyen lapot rátehetnek – akár kaját, akár akciókártyát.

Kiadja a © Pagony Kiadó Kft., 2022
1114 Budapest, Bartók Béla út 15/a
www.pagony.hu
© 2021 Laurence King Publishing Ltd.
Játéktervező © Batki Zsolt
Grafika © Mayer Tamás
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére!
Származási hely: Kína



English rules
online