

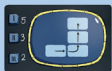
LUMENARA

FELFEDEZŐI

Földi kutatóállomásokot jeleket fog a galaxis pereméről, amelyek egy titokzatos bolygó magányos lényeitől érkeznek. Az egykoron velük élő telepések réges-rég elhagyták Lumenarát, most viszont az egyre aktívabb vulkáni tevékenységnek köszönhetően a bolygó kezd újra lakhatóvá válni. A lények arra vágnak, hogy megint emberek költözzenek hozzájuk, akik gondjukat viselik, élettelt töltenek meg az elhagyott épületeket, és utakkal kötik össze Lumenara látnivalóit.

Ti, lelkes felfedezők, igyekeztek a lények kedvében járni. Ők pedig szeretettel látnak a bolygójukon, és aki a legtöbb kívánságukat teljesíti, annak a tiszteletére hatalmas ünnepséget rendeznek.

A JÁTÉK TARTOZÉKAI



◆ 68 bolygókártya

◆ 25 kooperatív célkártya:

· 4 látnivaló cél

· 9 alakzat cél

· 12 bónusz cél

◆ 38 versengő célkártya:

· 10 látnivaló cél

· 12 útvonal cél

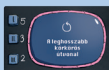
· 11 alakzat cél

· 5 játék végi cél

◆ 1 segédkártya a versengő játékmódhoz

◆ 50 jelölőkocka (színenként 10-10)

◆ játékszabály



SZÓLÓ/KOOPERATÍV JÁTÉKMÓD

1-5 FŐ RÉSZÉRE 6 ÉVES KORTÓL

A JÁTÉK CÉLJA:

Egy nagy bolygót kell közösen kialakítanotok, és annak útjait kiépítenetek úgy, hogy közben minél több célt teljesítetek, mielőtt a bolygókártyák paklija elfogy.

ELŐKÉSZÜLETEK:

Gondoskodjatok róla, hogy kellően nagy helyetek legyen az asztalon vagy a földön a közös bolygótok számára!

- ◆ Keverjétek meg a bolygókártyákat, osszatok mindenkinek egy-egy lapot, a maradékot pedig tegyétek le egy pakliba lefordítva az asztalra! Hagyjatok helyet alatta az eldobott lapoknak! ①
- ◆ Válasszatok ki egy látnivaló célkártyát – minél több csillag van rajta, annál nehezebb a kihívás. A látnivalók (azaz ház, látató, gomba, lény) alatti számok mutatják, hogy hánynak kell belőlük elhelyezkednie egy összefüggő úthálózat mentén. ②
- ◆ Készítsetek ki 4 jelölőkockát (a színe nem számít)! ③

A játék többi elemére most nem lesz szükség, azokat tegyétek viszsza a dobozba! Az alakzat és a bónusz célkártyákról később lesz szó.

④, ⑤



Előkészületek 3 főre:



A JÁTÉK MENETE:

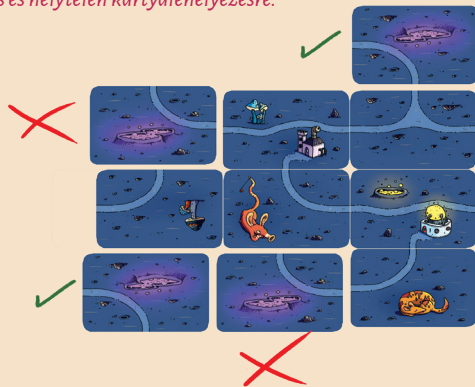
A játékosok sorban egy-egy bolygókártya kijátszásával bővítik a közös bolygójukat. **A játékos köre a következő lépésekből áll:**

1. Húz 2 lapot a bolygókártyák paklijából, így egyszerre 3 kártya lesz a kezében.
2. Lerak 1 kártyát a kezéből a bolygó részeként. (Ha egyik kártyáját sem tudja szabályosan lehelyezni, passzol.)

A lehelyezési szabályai:

- Új bolygókártya csak legalább egy, már lent lévő kártyával oldalszomszédosan helyezhető le úgy, hogy út úthoz és/vagy bolygófelszín bolygófelszínhez csatlakozik.
- A kártyát 90 fokkal nem, de 180 fokkal elforgathatja, tehát fejjel lefelé is leteheti.
- A lerakott kártyákat később nem lehet áthelyezni, elforgatni!

Példák a helyes és helytelen kártyalehelyezésre.



3. Ezután a játékosok ellenőrzikék közösen, hogy az új lappal sikerült-e a célkártya valamelyik célját teljesíteni (*lásd Látnivaló cél teljesítése*)!

Ha sikerült, tegyetek a kártyán a megfelelő ábrára egy jelölőkockát!

4. A játékos a kezében maradt 2 kártya közül az egyiket eldobja, a másikat megtartja. (A passzoló játékos két lapot dob el, és egyet tart meg.)

Ezután az óramutató járásával megegyező sorrendben a következő játékos jön.

A játékosok játék közben megbeszélhetik, hogy melyik utat lenne érdemes folytatni, melyik célt hogyan lehetne a leghatékonyabban teljesíteni.

Szóló módban a fenti lépéseket ismételve egyedül építsd a bolygódat!

Látnivaló cél teljesítése:

Egy látnivaló cél akkor teljesül, ha egy összefüggő úthálózat mentén legalább annyi látnivaló van valamelyik típusból, amennyi a célkártyán meg van adva (de nem kötelező minden látnivaló típust ugyanarra az úthálózatra felfűzni). A kártyán látható célokat bármilyen sorrendben teljesíthetitek.

Figyelem! Az épületek esetében nem elég, ha az út elhalad mellettük, bele is kell torkollnia az épületbe.



Példa: A látnivaló célkártya egyik célja teljesült, mivel a játékosok összefüggő úthálózatukkal 4 látatóhoz is eljutottak (zölddel karikázva). A célkártya látató ikonjára rá is helyezték az egyik jelölőkockájukat. A legsós kártyán pirossal karikázott látató nem számított bele a cél teljesítésébe, mivel arra a kártyára egy másik, az előzővel nem összefüggő út vezet. Épületekből egyelőre 2-t sikerült bekötni ebbe az úthálózatba (zölddel karikázva, a pirossal karikázottak nem részei az útvonalnak). Természetesen az is jó, ha a 3 épület végül egy másik úthálózaton jön össze. Lényből 3-at, gombából pedig 2-t érintettek a játékosok (ez utóbbit egy másik úthálózaton). Így ez a három cél még nem teljesült.

JÁTÉK VÉGE ÉS ÉRTÉKELÉS:

A játék akkor ér véget, ha

- ♦ sikerült minden célt teljesíteni. Ebben az esetben közösen megnyertétek a játékot,

VAGY

- ♦ a soron következő játékos már nem tud két lapot felhúzni a bolygópakliból. Ha maradt még teljesítetlen cél, akkor sajnos vesztettetek.

Ha a látnivalók mellé még több kihívást kerestek, akkor kiegészíthetitek a játékot alakzat célkártyákkal és/vagy bónusz célkártyákkal is!

KIEGÉSZÍTÉS ALAKZAT CÉLKÁRTYÁKKAL

Ugyanúgy készítsétek elő a játékot, de most válogassátok ki a kooperatív célkártyák közül az alakzat célkártyákat is! Keverjétek meg őket, és egy pakliba, képpel felfelé tegyétek a látnivaló célkártya mellé (lásd Előkészületek ábra ④)!

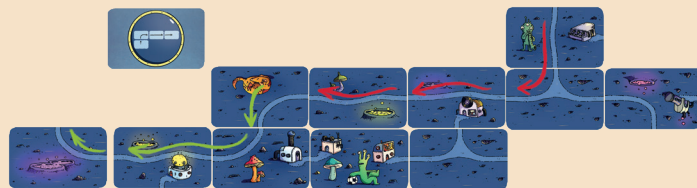
Most már az alakzat célokat is teljesítenetek kell, mielőtt a bolygókártyák paklija elfogy. Amikor egy teljesült, fordítsátok le a pakli alá, és jöhet a következő!

Vigyázat! Minden újabb alakzat cél teljesítéséhez le kell tennetek legalább egy új bolygókártyát, ami része kell, hogy legyen az új, teljesítendő alakzatnak. Tehát hiába fedtek fel egy olyan alakzat célt, amely valahol már teljesül a korábban lerakott bolygókártyákon, az új alakzatban mindeképp szerepelnie kell legalább egy olyan kártyának, amit a célkártya felfedése után helyeztetek le.

Alakzat cél teljesítése:

Egy alakzat cél akkor teljesül, ha a bolygókártyák a megadott formában helyezkednek el, és folyamatos út köti össze őket. Vagyis az alakzat bármelyik kártyájáról bármelyik másik kártyájára el tudunk jutni úgy, hogy nem lépünk ki az alakzataból.

FONTOS: az alakzatok 180 fokkal elforgatva is teljesíthetők! Az alakzat célkártyákon a nyilak csak jelzésértékűek, természetesen érvényes az is, ha más irányban járhatók be az alakzatban szereplő kártyák.



Példa: Az épp aktuális alakzat célkártya szerinti forma már létrejött a korábban lerakott bolygókártyákból (pirossal jelzett útvonal). Viszont a szabály szerint minden újonnan felfedett alakzat célt legalább egy újonnan lerakott bolygókártyával lehet csak teljesíteni. Tehát ahhoz, hogy az aktuális cél teljesüljön, a játékosok a bal oldali lapot illesztik a bolygójukhoz, létrehozva ezzel a zölddel jelölt útvonalat.



A játék végén adjátok össze a látnivaló célkártyán lévő kockák és a teljesített alakzatkártyák számát. Ha ez a szám:

13	Lumenara lényei ujjongva ünnepelnek.
10-12	A lények örülnek, hogy itt vagytok.
7-9	A lények azt gondolják, hogy „tudtok ennél jobbat is!”
0-6	A lények udvariasan visszakísérnek titeket az űrhajótokhoz.

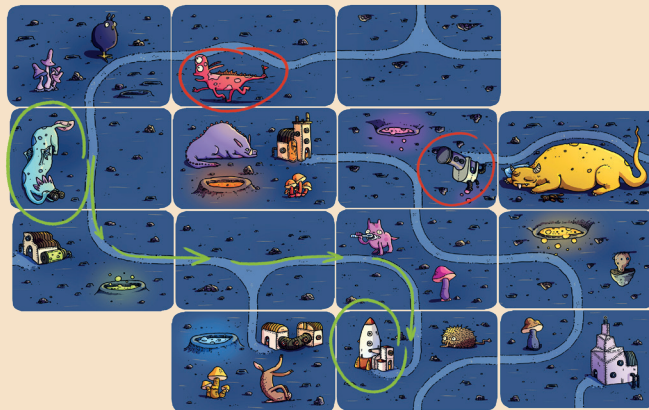
KIEGÉSZÍTÉS BÓNUSZ CÉLKÁRTYÁKKAL

Akár csak látnivaló célkártyával, akár látnivalóval és alakzattal játszatok, kiegészíthetitek a játékot a bónusz célkártyákkal. Válasszatok ki közülük 3-at, és tegyétek felfordítva a többi célkártya mellé (lásd Előkészületek ábra ⑤)!

A bónusz célkártyák lényei mindenképpen a kártyákon látható épületekhez szeretnének eljutni. Egy kártyát tehát úgy teljesíthettek, ha sikerül összefüggő úthálózattal összekötnötök az adott kártyán lévő lényt és épületet.

Figyelem! Az útnak nem elég elhaladnia az adott épület mellett, hanem bele is kell torkollnia!

A játék minden másban megegyezik a korábbiakkal.



Példa: Balról az első célkártyát már sikerült teljesíteni (a lényt, az épületet és az őket összekötő utat zölddel jelöltük). A középső célkártyán szereplő lényt és épületet (pirossal karikáztuk) még nem sikerült összekötni. A harmadik célkártyán szereplő lényt és épületet tartalmazó bolygókkártyákat pedig még nem helyezték le a játékosok.

Ha teljesítettetek egy bónusz célt, fordítsátok meg a kártyát, és olvassátok fel hangosan, mit sikerült elintézni! Jó mulatást!

**VERSENGŐ JÁTÉKMÓD 2-5 FŐ RÉSZÉRE
8 ÉVES KORTÓL**

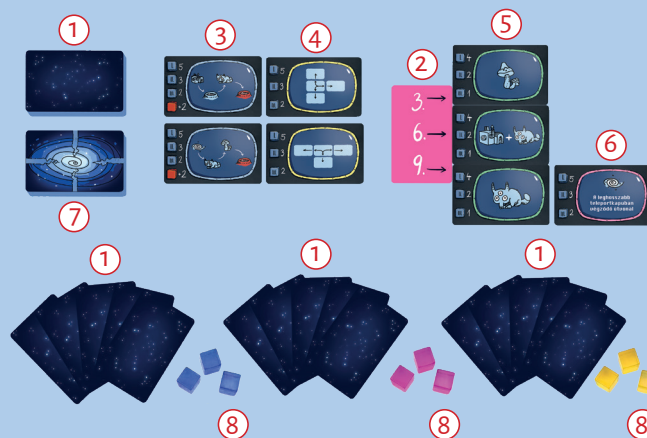
A JÁTÉK CÉLJA:

Igyekeztetek a bolygón olyan útvonalakat kiépíteni és olyan látnivalókat érinteni, amikkel a játék közben, illetve a végén a legtöbb pontot gyűjthetitek! Előzzétek meg a többi felfedezőt: legyetek gyorsak, és tájékozódjatok ügyesen!

ELŐKÉSZÜLETEK:

- ◆ Keverjétek meg a 68 bolygókártyát, és osszatok minden játékosnak 5-öt! A maradékot tegyétek képpel lefelé egy pakliba az asztalra. ①
- ◆ Helyezzétek a segédkártyát az asztalra! Ez mutatja, hogy melyik célkártyát melyik fordulóban kell teljesíteni. ②
- ◆ A célkártyákat válogassátok szét típus szerint (a monitor keretének a színe segít), és típusonként keverjétek meg őket, majd rendezzék a segédkártya köré az ábra szerint:
 - 2 útvonal célkártyát (szürke keretes) ③
 - 2 alakzat célkártyát (sárga keretes) ④
 - 3 látnivaló célkártyát (zöld keretes) ⑤
 - 1 játék végi célkártyát (rózsaszín keretes) ⑥
- ◆ A maradékból képezzetek egy közös paklit, és tegyétek a húzópakli mellé képpel lefelé! Ezeknek csak a teleport kapu oldalukra lesz szükség a játék során. ⑦
- ◆ Minden játékos válasszon magának egy színt és vegye el a hozzá tartozó összes jelölőkockát! ⑧

Előkészületek 3 főre:



A JÁTÉK MENETE:

A játék 9 fordulóból áll. A játékosok minden fordulóban 1-1 bolygó-kártyát helyeznek le maguk elé, így a játék végén mindenki előtt egy 3x3-as alakzatban elhelyezett, 9 kártyából álló bolygóreszlet lesz.

Egy forduló az alábbi akciókból áll (amiket a játékosok egyszerre hajtanak végre):

1. Kiválasztanak 1-et a kezükben tartott 5 lap közül, és képpel lefelé maguk elé teszik.
2. A maradék 4 lapot lefordítva továbbadják a tőlük balra ülő játékosnak.
3. A kiválasztott lapot felfordítják, és lehelyezik a 3x3-as bolygó-részletük valamelyik kártyájaként!

A lehelyezés szabályai:

- Lehelyezéskor sem a kártyáknak, sem az utaknak nem muszáj érintkezniük egymással.
- A bolygó(kártyák 90 fokkal nem, de 180 fokkal elforgathatók, tehát fejfel lefelé is lerakhatók.
- A kijátszott lapoknak egy képzeletbeli 3x3-as „térképbe” kell belefértük.
- A lehelyezett kártyákat később nem lehet átrakni, elforgatni!



4. A 3. bolygó(kártya lehelyezésétől kezdve a játékosok minden fordulóban ellenőrizték, hogy az újonnan lehelyezett lapjukkal sikerült-e valamelyik célt teljesíteniük! Ha igen, tegyék a jelölőkockájukat a célkártyára (lásd Célkártyák teljesítése).
5. A játékosok vegyék fel a szomszédjuktól kapott 4 lapot, húzzanak hozzá még egyet a pakliból, és kezdődhet a következő forduló.

A játéknak a 9. forduló után van vége. Ekkor a kézben maradt bolygó(kártyákat dobjátok el, és kezdődhet a pontok összesítése (lásd Játék végi pontozás)!

Két fős játék esetén a 3. és a 6. bolygó(kártya lehelyezését követően a játékosok nem adják tovább a kezükben maradt 4 lapot, hanem eldobják azokat, és a húzópakliból 5 új lapot húznak a kezükbe. Ezt követően a játék a szokásos szabály szerint folytatódik.

CÉLKÁRTYÁK TELJESÍTÉSE:

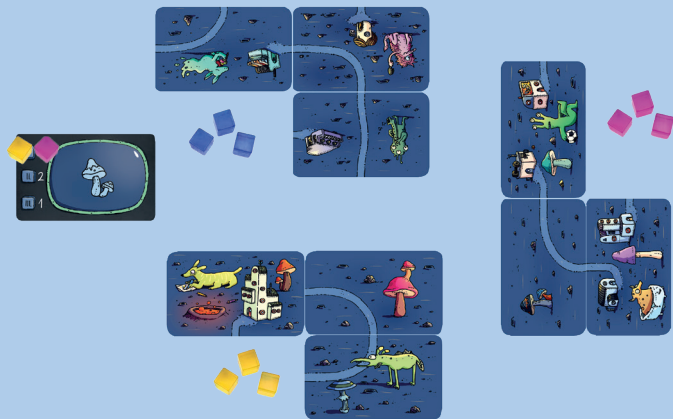
A látnivaló célkártyákat a 3., 6., és 9. forduló végén értékeljétek, a játék végi célkártyákat a 9. forduló végén, míg a többi típust annak a fordulóban a végén, amelyikben valamelyik játékos teljesítette. Ha több játékos is azonos helyezést ér el, akkor mind letehetik ugyanoda a jelölőjüket.

Látnivaló célkártyák (zöld keretes):

Az első látnivaló célkártyát a 3. forduló végén, a másodikat a 6. forduló végén, a harmadikat pedig a 9. forduló végén kell kiértékelni. Minden értékeléskor az összes, addig lehelyezett bolygó(kártyát figyelembe kell venni.

Számoljátok össze, melyik játékos térképén van a legtöbb a célkártyán feltüntetett látnivaló(k)ból! (Nem kell útnak összekötnie őket.) Ha a célkártyán kétféle látnivaló is szerepel, akkor adjátok össze a darabszámukat!

Akinek a legtöbb van, az teszi az I. helyre a kockáját, és így tovább. Ha valamelyik játékos térképén egy sincs a látnivaló(k)ból, akkor nem kap pontot.



Példa: A harmadik forduló végén az aktuális célkártya szerint a gombák számát értékeljük. Levente nem gyűjtött egy gombát sem, így nem teheti kék jelölőkockáját a célkártyára. Hanna és Sára egyaránt 3–3-at gyűjtött, így ők mindketten az 1. helyezésre tehetik jelölőkockáikat (sárga és piros).

Útvonal célkártyák (szürke keretes):

A 3. forduló végétől kezdve minden egyes fordulót követően ellenőrizzék, hogy valakinek sikerült-e teljesíteni egy útvonal célkártyát! Akinek sikerült, leteheti a jelölőkockáját a megfelelő helyezéshez.

Minden útvonal célkártya három kötelező és egy opcionális (negyedik, pirossal jelölt) látnivalót tartalmaz. Az opcionális látnivaló teljesítése nem kötelező, de pluszpontot jelent a célt teljesítő játékos(ok) számára.

Az opcionális látnivaló a kötelező célok teljesítése után is bármikor teljesíthető a játék során. A játékosnak nem muszáj ugyanazt az útvonalat használnia, mint amit a kötelező látnivalók esetében használt. Másik útvonalon is eljuthat az opcionális látnivalóhoz, amennyiben ez az útvonal is tartalmazza az opcionális célt megelőző három kötelező látnivalót is.

Az opcionális cél teljesítéséért járó +2 pontot a célkártyán piros gomb jelzi.



Példa: Levente útvonala az épületből kiindulva érint egy gombát és egy lényt, így teljesítette a célkártya három kötelező elemét. További bolygókártyák lehelyezésével kialakított egy új útvonalat, amely az eredeti épülettől indulva egy másik gomba és egy másik lény mellett vezet el (tehát tartalmazza a célkártya kötelező elemeit), de tovább folytatva egy újabb gombához is elér. Ezzel az útvonallal már az opcionális cél is teljesült.

Az útvonal célkártyák teljesítése

- A látnivalókat egy összefüggő útvonal mentén kell érinteni, a célkártyán látható sorrendben.
- Minden útszakaszon csak egyszer haladhattok át.
- Minden látnivalónak külön bolygókártyán kell szerepelnie, azaz minden bolygókártyáról csak egy látnivalót választhattok, kivéve, ha egy bolygókártyán kétszer is keresztülvezet az utatok. Ilyenkor választhattok egy újabb látnivalót az adott kártyáról.
- A látnivalóknak nem kell szomszédos bolygókártyákon követniük egymást.
- Épület látnivaló esetében nem elég, ha az út elhalad mellette, hanem onnan kell kiindulnia, vagy bele kell torkollnia.
- A teleport kapu látnivaló egy olyan bolygókártyával teljesíthető, amin az út a 3x3-as térképek legszélsőre vezet. Ezt azt jelenti, hogyha teleport kaput is tartalmazó útvonal célkártyát teljesítetek, egy teleport kaput kell a térképek széléhez illeszteni (húzzatok egy lapot a fel nem használt célkártyák paklijából, és helyezzétek a teleport kapu oldalával felfelé a térképről kivezető utatok végéhez. A teleport kapu lehelyezése nem helyettesíti a fordulóban kijátszott bolygókártyát, hanem azon felül történik.) Ezzel jelzitek, hogy abba az irányba már nem bővíthető tovább a térképek.



Példa: A bal oldali oszlop középső kártyáján található épületből felfelé indulva Sára útvonala érint egy látavatat, majd egy lényt (itt több lény közül is választhat), majd – újból a kiindulási kártyára lépve – egy második látavatat. Ezzel az opcionális célt is teljesítette.



Példa: A bal szélső kártyáról indulva Hanna útvonala érint két látavatat. Mivel úgy döntött, hogy teljesíteni szeretné az útvonal célkártyát, a kiindulási kártya kivezető útjához illesztett egy teleport kaput. Ezzel tulajdonképpen ki is jelölte a térképének a szélét, felfelé már nem bővítheti azt. Szerencsére a kártyái elhelyezkedése lehetővé tette egy másik teleport kapu lehelyezését is, amivel sikerült az opcionális célt is teljesítenie.

Alakzat célkártyák (sárga keretes):

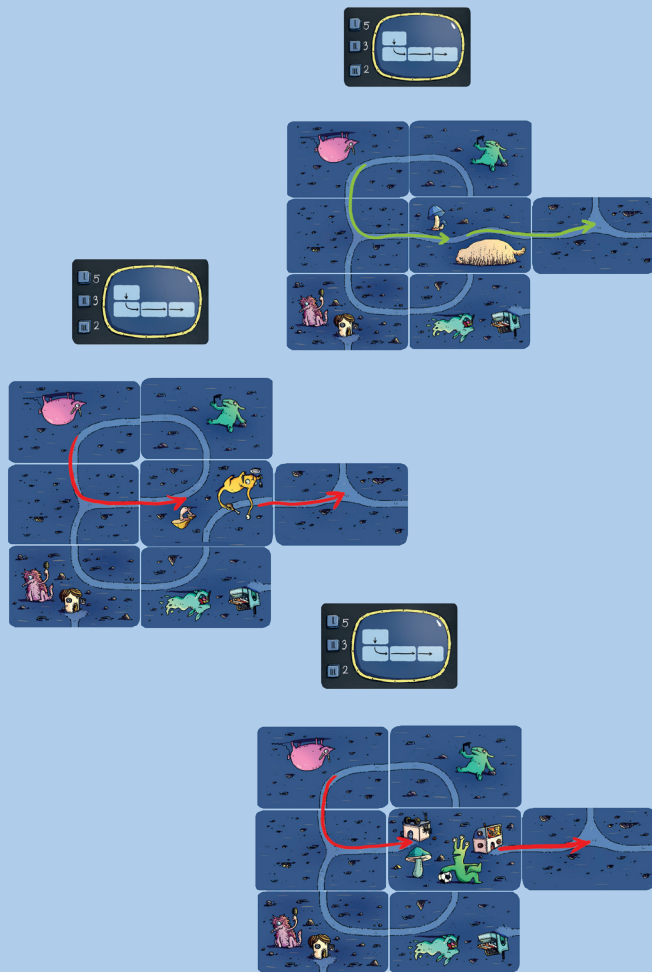
A 4. forduló végétől kezdve már arra is figyelnetek kell, hogy sikerült-e egy alakzat célkártyát teljesítenetek. Ha igen, letehetitek a jelölőkockákat a megfelelő helyezéshez.

Az alakzat célkártyák teljesítése:

- A kijátszott bolygókérdőkérdőknak az alakzat célkártyán megadott formában kell az asztalon elhelyezkedniük úgy, hogy összefüggő út köti össze őket. Vagyis az alakzat bármelyik kártyájáról bármelyik másik kártyájára el kell tudni jutni, úgy, hogy közben nem léptek ki a megadott alakzataból.
- Az alakzat célkártyák 90 fokkal nem, de 180 fokkal elforgatva is teljesíthetők.
- Az alakzat célkártyákon a nyilak csak jelzésértékűek, természetesen érvényes az is, ha más irányban járhatók be az alakzatban szereplő kártyák.



Példa: A következő oldalon a fenti ábrán az alakzat cél teljesült, hiszen egy folytonos úton el lehet jutni az alakzat bármely kártyájáról az alakzat bármely más kártyájára (zölddel jelöltük). Az alsó ábrákon nem teljesült az alakzat cél.

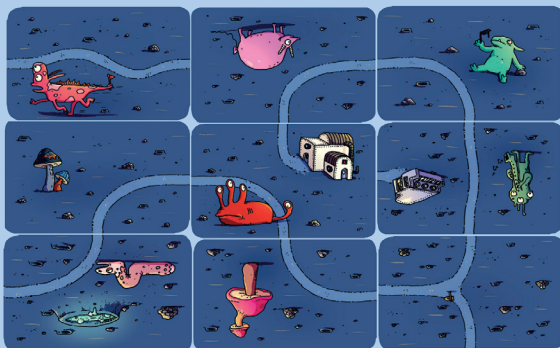
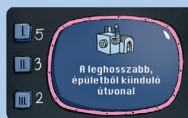


Játék végi célkártyák (rózsaszín keretes):

A 9. fordulót követően kell kiértékelni, az alábbiak szerint:

♦ A leghosszabb, épületből kiinduló útvonal:

Válasszátok ki a leghosszabb összefüggő útvonalatokat, amely egy épülettől indul! Számoljátok meg, hogy hány bolygókártyán vezet keresztül az utat! Az útvonal minden pontján csak egyszer haladhattok át. Ha az útvonal bejárása során egy bolygókártyára kétszer is ráléptek, akkor azt a bolygókártyát kétszer kell számolni.



Példa: Hanna leghosszabb útvonala 9 kártyából áll. Mivel a középső kártyára a bejárás során kétszer lép rá, ezért azt a bolygókártyát kétszer számolja.

♦ A leghosszabb, teleport kapuban végződő útvonal:

Itt annak az útvonalnak a hosszát számoljátok meg, amely teleport kapuból indul! (A teleport kapukat a játék végén is lehelyezhetitek valamennyi, térképről kivezető utatok mellé illesztve.)

♦ A leghosszabb körkörös útvonal:

Ha sikerült körkörös útvonalat kialakítanotok, azaz az útvonalatok egyik pontjából elindulva vissza tudtok jutni a kiindulási pontba úgy, hogy az útvonal minden pontján csak egyszer haladtok át, akkor számoljátok össze az útvonalban részt vevő bolygókártyákat!

♦ Különálló, legalább két kártyából álló útvonalak száma:

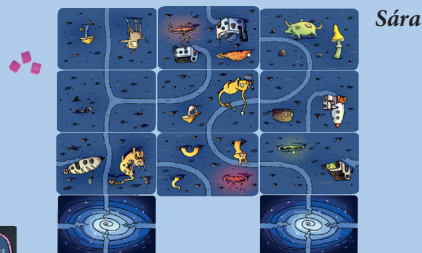
Számoljátok össze, hány olyan, legalább két bolygókártyából álló útvonalatok van, amelyek nincsenek folytonos úttal összekötve!

♦ Épületek + teleport kapuk száma egy összefüggő úthálózatban:

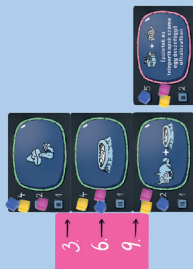
Válasszátok ki azt az útvonalhálózatotokat, amely a legtöbb épületet és teleport kaput tartalmazza! (A teleport kapukat a játék végén is lehelyezhetitek valamennyi, térképről kivezető utatok mellé illesztve.) Értékeléskor az útvonalhálózatba bekötött épületek és teleport kapuk számának összege számít.

JÁTÉK VÉGI PONTOZÁS:

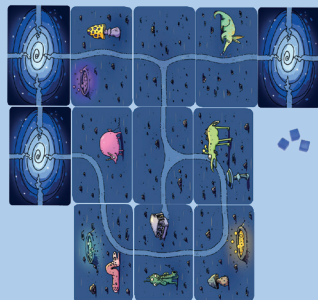
Keressétek meg a célkártyákon a jelölőkockáitokat, és adjátok össze a megszerzett pontjaitokat! Ne feledkezzetek meg az útvonal célkártyák opcionális látnivalóiért járó bónuszpontokról sem! A legtöbb pontot gyűjtött játékos a győztes. Döntetlen esetén több győztes van.



Sára



Levente



Hanna



Példa a játék végi értékelésre:

Sára (rózsaszín) a látnivaló célkártyákon két II. és egy I. helyezést szerzett. A felső útvonal célkártyát I. helyezettként teljesítette, de itt az opcionális cél nem sikerült. Az alsó útvonal célkártyát II. helyezettként sikerült teljesítenie és egyben az opcionális célt is elérte. Az alakzat célok közül egyet sem sikerült teljesítenie. A játék végi célkártyán II.-ként végzett. Összesen 21 pontot szerzett.

Levente (kék) a látnivaló célkártyákon egy I. és két II. helyezést ért el. Az útvonal célokat mindkét esetben I.-ként teljesítette, és mindkét opcionális célt is sikerült elérnie. Az alakzat célok esetében is két I. helyezést sikerült elérnie. Valamint három teleport kapuval és egy épülettel a játék végi célkártyán is I. lett. Ezzel összesen 37 pontot szerzett.

Hanna (sárga) mindhárom látnivaló célnál I. helyen végzett. Szintúgy I. helyen végzett az útvonal célok esetében is, de egy opcionális célt sem tudott teljesíteni. Az alakzat célok közül sem tudta teljesíteni egyiket sem. A játék végi célkártyán II. Lett. Összesen 25 pontot sikerült gyűjtenie.

ÖSSZEFOGLALÓ: SZÓLÓ / EGYÜTTMŰKÖDŐ VERZIÓ

Minden játékosnak osszatom 1-1 bolygókártyát és tegyetek ki egy látnivaló célkártyát (ha kiegészítővel játszotok, akkor opcionálisan tegyék ki az alakzat célkártyákat és/vagy három bónusz célkártyát is)!

Egy forduló menete:

- Az aktív játékos húzzon fel két lapot, hogy 3 lap legyen a kezében! Egyet helyezzen le a bolygóhoz!
- Közösen ellenőrizzék, hogy sikerült-e teljesíteni egy célt! Ha igen, helyezzetek rá egy jelölőkockát! (Ha alakzat célkártyákkal és/vagy bónusz célkártyákkal is játszotok, akkor azokat fordítsátok le, ha teljesültek.)
- Az aktív játékos a maradék 2 lapjából egyet tartson meg, egyet pedig dobjon el!

A játék akkor ér véget, amikor sikerül minden célt teljesíteni vagy a bolygókártyák húzópaklija elfogy.

ÖSSZEFOGLALÓ: VERSENGŐ VERZIÓ

Minden játékosnak osszatok 5-5 bolygókártyát, valamint tegyétek ki a segédkártyát és rendezzétek köré a célkártyákat (3 db látnivaló célkártya, 2 db alakzat célkártya, 2 db útvonal célkártya, 1 db játék végi célkártya)!

Egy forduló menete (a lépéseket minden játékos egyszerre hajtja végre):

- Lefordítva helyezzetek le egy lapot magatok elé!
- A maradék 4 lapotokat lefordítva adjátok tovább a tőletek balra ülő játékosnak!
- A magatok elé kijátszott lapot fordítsátok meg és illesszétek a bolygókhoz!
- Ellenőrizzétek, hogy sikerült-e egy célkártyát teljesítenetek. Ha igen, helyezzétek rá a jelölőkockákat!
- Vegyétek a kezetekbe a jobb oldali játékostárstól kapott 4 lapot, és húzzatok fel még egyet, hogy ismét 5 lap legyen a kezetekben!

Ügyeljetek a célkártyák teljesítésére:

- Az útvonal és az alakzat célok teljesülését a 3. illetve 4. fordulótól kezdve minden forduló végén ellenőrizzétek!
- A látnivaló célokat a 3., 6., és 9. forduló végén!
- A játék végi célt pedig szintén a 9. forduló végén!

A játék a 9. forduló után ér véget. Adjátok össze a helyezéseitekhez tartozó pontokat!



Kiadja a © Pagony Kiadó Kft., 2025

1114 Budapest, Bartók Béla út 15/a · www.pagony.hu

Játéktervező: © Horváth Milán (a szülő/együttműködő játékmód tervezője a Pagony Kiadó társasjáték-szerkesztő csapata)

Grafika: © Pásztor Emma

Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére!

Származási hely: Kína